Trigger zu Ingame-Zeit auslösen.

Um einen Trigger zur spezifischen Ingamezeit auszulösen nimmt man bitte folgenden Befehl im Bedingungs-Feld des Auslösers.

**date select 3 == STUNDE && date select 4 == MINUTEN**

**Beispiel**

**date select 3 == 15 && date select 4 == 30 // Triggert um 15:30Uhr.**

[**BIWiki Foreneintrag (Quelle)**](https://forums.bohemia.net/forums/topic/185374-trigger-specific-in-game-time/)